



Contenido:

- | | |
|----------------------------|------------------------------------|
| 3 pájaros demolidores | 14 bloques de construcción |
| 4 cochinitos | (2 cuadrados, 2 triángulos, |
| 1 estrella de puntos extra | 4 vigas pequeñas, 6 vigas grandes) |
| 1 huevo de puntos extra | 40 cartas de misión |
| 1 lanzador de pájaros | 16 cartas de puntos |

Objetivo: Ser el primero en lograr 1000 puntos.

Preparación

Baraja las cartas de misión de cada nivel individualmente y ponlas cara abajo en montos separados al lado del área de juego. ¡Necesitarás el área principal para construir y destruir castillos y cochinitos!

Pon las cartas de puntos cerca de las cartas de misión.

Pon todos los pájaros, cochinitos, piezas adicionales, lanzador de pájaros y bloques de construcción al alcance de todos los jugadores.

Cartas de misión:

Las cartas de misión tienen 4 niveles. Los primeros 3 niveles son de dificultad. El nivel 1 es más fácil de destruir que el nivel 2, y el nivel 2 es más fácil de destruir que el nivel 3.

El valor de los puntos sube conforme aumenta la dificultad. El nivel 1 vale 100 puntos, el nivel 2 vale 200 puntos y el nivel 3 vale 300 puntos.

El nivel 4 es de estilo libre. Las cartas de misión en este nivel muestran los bloques de construcción, cochinitos y piezas adicionales que puedes usar para construir un castillo, así como los pájaros que puedes usar para destruirlo.

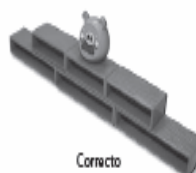
Los valores de puntos para el nivel de estilo libre varían. Nuevamente, entre mayor la dificultad, más alto es el valor de puntos. Valen 200 ó 300 puntos.

Hay unas cuantas reglas sobre lo que puedes construir en el nivel de estilo libre (pero no muchas):

- Puedes construir tu castillo hacia arriba y hacia afuera. No puedes añadir piezas adelante o atrás.



Incorrecto



Correcto

- TIENES que usar todas las piezas mostradas en la carta.
- Ninguna pieza puede estar a más de 5 cm de otra pieza del castillo.
- El castillo no puede ser de más de 30 cm de largo. (Si no tienes una regla

disponible, las vigas grandes son de aproximadamente 7,5 cm de largo.)

- Los cochinitos y piezas adicionales tienen que estar SOBRE un bloque de construcción. No pueden quedar directamente sobre la superficie de juego.

Ahora, ¡al ataque!

¡A jugar!

El menor de los jugadores empieza. El juego sigue en dirección de las manecillas del reloj.

En tu turno, escoge una carta de misión de CUALQUIERA de los 4 niveles. (Necesitas 1000 puntos para ganar, así que puedes escoger qué tan rápido quieres hacerlo. Recuerda, entre más puntos valen las cartas, más difícil es destruir el castillo.)

Dale al siguiente jugador la carta que escogiste. Construirá un castillo que tú vas a destruir.

Para los primeros 3 niveles, el castillo tiene que quedar EXACTAMENTE como sale en la carta. Para el estilo libre, construye lo que quieras siempre y cuando cumplas con las reglas de arriba.

Construye el castillo de modo que apunte hacia el jugador que lo tiene que destruir. En el caso de las vigas, cualquiera de los lados puede apuntar hacia adelante.

Una vez que el castillo esté finalizado, ¡es la hora de destruirlo!

Pon el lanzador a por lo menos 30 cm del FRENTE del castillo. (Prueba diferentes distancias razonables desde donde lanzar.) Harás lanzamientos al frente del castillo.

La carta de misión indica cuáles pájaros usar para destruir el castillo. Tienes que lanzar los pájaros en el orden indicado en la carta, de izquierda a derecha. Si un pájaro sale dos veces en la carta, usarás el mismo pájaro dos veces. De lo contrario, cada pájaro solo se lanza una vez.

Pon un pájaro en el lanzador, mantén el lanzador estable con una mano y jala la resortera con la otra. ¡Suelta la resortera para lanzar el pájaro al castillo!



Advertencia: No apuntar a los ojos ni a la cara. Utilizar únicamente los proyectiles incluidos en este juguete. No disparar a personas ni animales. No disparar a quemarropa.

Puedes dar por derrumbados a los cochinitos si los tiras de la pieza sobre la que

originalmente estaban. (El pájaro puede rebotar sobre la superficie de juego y después chocar contra el castillo. No tienes que darle el castillo directamente.)

Tienes que derrumbar a TODOS los cochinitos para obtener los puntos. Guárdate las cartas de misión para llevar la cuenta de tus puntos. Si tu lanzamiento NO tiene éxito, pon tu carta de misión en una pila para descartar.

Si derrumbaste a TODOS los cochinitos, también acumulas puntos por cualquier pieza adicional que hayas derrumbado. Toma una carta de 100 puntos por cada pieza adicional. (Recuerda que solo obtienes puntos extra si derrumbaste a todos los cochinitos en la carta de misión.)

No obtienes puntos por vigas derrumbadas o pájaros que te hayan sobrado.

Atención: no muevas ninguna de las piezas del castillo ni cochinitos del área de juego hasta que TODOS los cochinitos hayan sido derrumbados o hasta que te quedes sin pájaros que lanzar.

GANAR EL JUEGO

La primera persona en lograr 1000 puntos después de la misma cantidad de turnos gana.

